

Универсальный модуль авторизации пользователей на базе PHP-фреймворка Symfony

Хоружий Андрей Андреевич

УО "Брестский государственный университет имени А.С. Пушкина"

При проектировании и создании веб-приложений практически всегда возникает вопрос, каким образом реализовать ограничение (контроль доступа) пользователей веб-приложений в зависимости от их роли в системе, прав или привилегий. Даже в наипростейшем случае (форум или блог) следует запретить пользователям редактирование/удаление чужих сообщений, модераторам – разграничить модулируемые разделы и т.д.

В популярных фреймворках, предназначенных для разработки веб-приложений на языке PHP, уже имеются довольно развитые механизмы для обеспечения задач авторизации в веб-приложении. Так, например, во фреймворке Laravel [1] логика авторизации пользователей размещается в классах-политиках, вызов указанных правил авторизации осуществляется из контроллера либо представления (шаблона веб-страницы). Фреймворк Symfony [2] поддерживает два механизма: списки контроля доступа (Access Control Lists) [3] и систему «избирателей» (voters) [4]. Механизм ACL достаточно сложен и гибок, поскольку позволяет хранить сведения о правах доступа к каждому объекту (к каждой записи в каждой таблице базы данных) по отдельности. Механизм «избирателей» более прост: решение о разрешении или запрете действия пользователя над объектом веб-приложения принимается после прохождения цепочки классов-«избирателей», каждый из которых может либо проигнорировать запрос, либо проголосовать за разрешение доступа, либо за запрет.

Во всех случаях реализация механизма авторизации для нужд конкретного веб-приложения требует от программистов написания и тестирования значительного объема кода на PHP, шаблонов веб-страниц и др. Возникает интерес в создании универсальных модулей, одинаково применимых для нужд различных веб-приложений. Целью настоящей работы является создание универсального модуля авторизации пользователей для веб-приложений на базе фреймворка Symfony. Перечислим основные требования к создаваемому модулю:

- настройка правил авторизации в конкретном веб-приложении должна осуществляться через интерфейс веб-приложения пользователем с правами администратора, а не разработчиками путем редактирования PHP-кода;
- универсальность как самих правил авторизации, так и интерфейса модуля, позволяющая подключать его ко многим веб-приложениям без значительных доработок.

В соответствии с общими рекомендациями, принятыми разработчиками фреймворка Symfony, модуль авторизации реализован в виде разделяемого бандла (reusable bundle). Все классы размещены в пространстве имен `triguk/AuthorizationBundle`.

Основная идея, заложенная в модуле авторизации, может быть сформулирована следующим образом. Любому пользователю может быть сопоставлена одна или несколько ролей. Любой **роли** может быть выдано одно или несколько разрешений на выполнение **действий** (чтение, изменение, удаление, просмотр всего списка и т.д.) с различными **классами** объектов веб-приложения (соответствуют классам-сущностям и таблицам базы данных) в том или ином **масштабе** (все объекты, часть объектов или только те, владельцем которых является пользователь). Примеры:

- роли **admin** может быть выдано разрешение на действие **delete** с классом **AppBundle\User** в масштабе **all** (что означает, что все администраторы могут удалять записи о любых пользователях);
- роли **moderator** может быть выдано разрешение на действие **edit** с классом **AppBundle:ForumPost** в масштабе **group** (что означает, что все модераторы могут редактировать сообщения в тех разделах форума, которые им назначены);
- роли **user** может быть выдано разрешение на действие **edit** с классом **AppBundle:ForumPost** в масштабе **owner** (что означает, что все пользователи могут редактировать свои собственные сообщения).

Программный код обеспечивает хранение перечней ролей (класс `triguk\AuthorizationBundle\Entity\AuthRole`), действий (класс `triguk\AuthorizationBundle\Entity\AuthPermission`), классов объектов (`triguk\AuthorizationBundle\Entity\AuthObject`), масштабов (`triguk\AuthorizationBundle\Entity\AuthObject`). Каждый из перечисленных классов благодаря ORM-системе Doctrine предназначен для хранения данных в своей таблице базы данных. Класс `triguk\AuthorizationBundle\Entity\AuthGrant` предназначен для хранения сведений о выдаче тех или иных разрешений (с указанием роли, действия, класса объектов и масштаба). Соответствующая ему таблица базы данных состоит из четырех полей (все являются внешними ключами), содержащими ссылки на соответствующие таблицы из перечисленных ранее.

Хранение и обновление записей осуществляется с помощью классов-репозиторий, причем репозитории для ролей, действий, классов объектов и масштабов наследуют класс `\Doctrine\ORM\EntityRepository` без дополнений, в то время как класс-репозиторий `triguk\AuthorizationBundle\Repository\AuthGrantRepository` содержит ряд сервисных функций, связанных с хранением данных (поиск, очистка и синхронизация разрешений).

Реализация авторизационной логики базируется на использовании всего одного класса-«избирателя» со следующим алгоритмом:

- получить у веб-приложения сведения о пользователе, запрашиваемом объекте, действии;
- получить сведения о всех ролях, сопоставленных пользователю;
- получить из репозитория список выданных разрешений для заданных ролей, объекта и действия;
- если разрешений нет, вернуть результат «отказ»;
- если есть разрешение с масштабом **all**, вернуть результат «разрешено»;
- если есть разрешение с масштабом **owner**, определить владельца объекта, вернуть результат «разрешено» если пользователь является владельцем объекта, иначе вернуть результат «отказ»;
- если есть разрешение с масштабом **group**, определить владельца объекта и выяснить, входит ли владелец объекта и пользователь, получающий разрешение, в одну группу; вернуть результат «разрешено» в случае успеха, иначе вернуть результат «отказ».

Редактирование правил авторизации осуществляется непосредственно из веб-приложения пользователем-администратором. С этой целью в модуле реализованы классы контроллеров и форм, соответствующие twig-шаблоны. Маршруты реализованы в рамках префикса `/admin/`, т.е. полный путь может иметь вид `http://website.com/admin/authgrant/`.

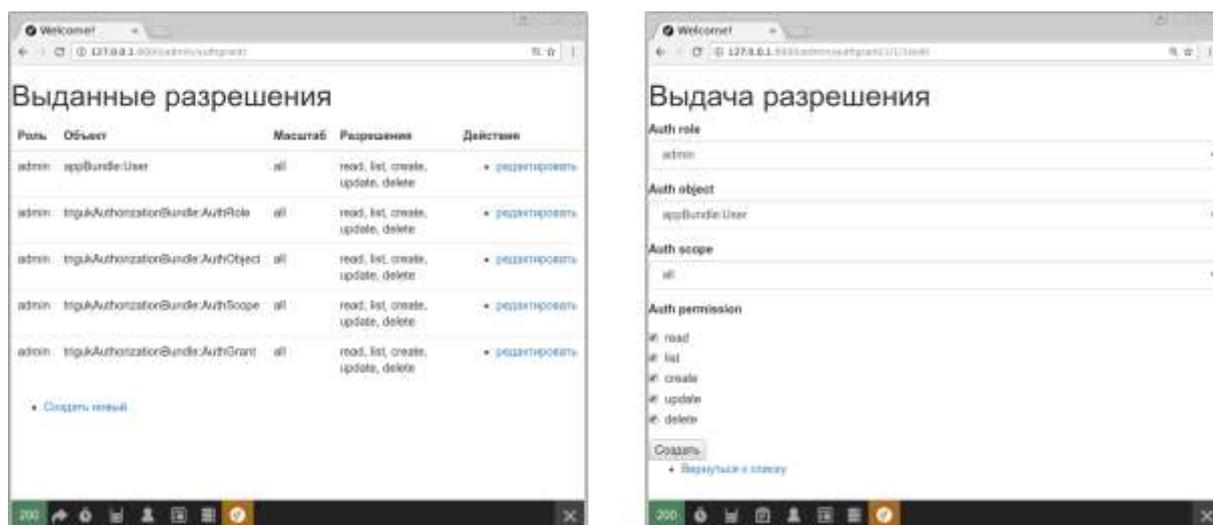


Рисунок 1 – Интерфейс редактора правил авторизации (слева – список всех выданных разрешений, справа – редактирование разрешений для роли).

Адаптация модуля авторизации под нужды конкретного веб-приложения требует от разработчиков реализации в классах-сущностях методов `getOwner()` и `getGroup()`. Общий интерфейс здесь не предусмотрен, его реализация не требуется, а значит, реализация каждого метода является необязательной и требуется лишь там, где требуется применение правил авторизации.

Созданный нами модуль (bundle) является разделяемым, с возможностью повторного использования, пригоден к использованию в несложных веб-приложениях, не требующих сложных правил авторизации (ограничений доступа пользователей к ресурсам). Настройка правил авторизации выполняется пользователем непосредственно через интерфейс веб-приложения. Адаптация веб-приложения требует лишь незначительной правки конфигурационных файлов, а также дополнения некоторых классов-сущностей методами, обеспечивающими определение владельца того или иного объекта, группу того или иного пользователя.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Laravel - The PHP Framework For Web Artisans [Electronic resource]. – Mode of access: <https://laravel.com/>. – Date of access: 20.12.2016.
2. Symfony, High Performance PHP Framework for Web Development [Electronic resource]. – Mode of access: <https://symfony.com/>. – Date of access: 20.12.2016.
3. How to Use Access Control Lists (ACLs) [Electronic resource] // Symfony, High Performance PHP Framework for Web Development. – Mode of access: <http://symfony.com/doc/current/security/acl.html>. – Date of access: 24.12.2016.
4. How to Use Voters to Check User Permissions [Electronic resource] // Symfony, High Performance PHP Framework for Web Development. – Mode of access: <http://symfony.com/doc/current/security/voters.html>. – Date of access: 24.12.2016.
5. The Bundle System [Electronic resource] // Symfony, High Performance PHP Framework for Web Development. – Mode of access: <http://symfony.com/doc/current/bundles.html>. – Date of access: 24.12.2016.