

РЕАЛИЗАЦИЯ ГИБРИДНОГО МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ТЕЛЕФОННАЯ КНИГА»

Пинчук Игорь Григорьевич

Студент факультета математики и технологий программирования
УО «Гомельский государственный университет имени Ф. Скорины»

Количество пользователей, использующих мобильные устройства для доступа в Интернет в этом году, превысило 65%. Как показывает практика, пользователи мобильных телефонов и планшетов предпочитают сайты, выдающие нужную информацию в понятном виде и имеющие удобный интерфейс. Этим требованиям отвечают мобильные приложения.

IBM MobileFirst – это открытая платформа мобильных приложений для смартфонов и планшетов, которая помогает эффективно разрабатывать и распространять мобильные приложения, а также управлять ими. Платформа позволяет создавать приложения для платформ Android (Java) и iOS (XCode), а также гибридные – приложение, целевая платформа которого определяется на этапе компиляции и сборки.

Наиболее удобным фреймворком для разработки гибридного приложения является Ionic 2, т.к. он включает в себя множество визуальных компонентов, основан на современном JavaScript фреймворке Angular 2 и полностью совместим с платформой IBM MobileFirst. Так же фреймворк предоставляет широкий набор средств API для использования свойств и возможностей мобильного устройства, таких как камера, GPS, акселерометр и др.

Разработанное приложение получает информацию из базы данных посредством REST-сервиса, запущенного на сервере WebSphere Liberty, предоставленном платформой IBM Mobilefirst. Структура пользовательского интерфейса приложения представляет набор страниц, на которых отображаются данные (список контактов, информация о контакте) и элементы управления. Переход между страницами организован с помощью контроллера навигации – компонент API Ionic 2. Контроллер навигации позволяет не только переходить между экранами, но и передавать между ними необходимые данные, такие как состояния фильтров, id записей и т.д.

В результате работы реализовано приложение, выполняющее основные функции телефонного справочника. Приложение адаптировано для работы на мобильных устройствах под управлением Android и iOS. Визуальный интерфейс адаптируется под различные размеры экранов и ориентацию устройства. При разработке использовались языки HTML5, CSS3, Java Script, TypeScript, а также фреймворки Angular 2, Cordova, Ionic2. Для

распространения и управления приложением используются средства платформы IBM MobileFirst.